

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад №29 «Ёлочка»

Принято:  
На педсовете № 4  
Протокол № 4  
От «28» 05 2015год

Утверждаю:  
Заведующий МАДОУ  
города Нижневартовска  
ДС № 29 «Ёлочка»  
Т.М.Корнеенко  
Приказ № 199 « 16 » 07 2015год

**Программа  
дополнительной образовательной услуги  
для детей раннего возраста в группе  
от 2 до 3 лет №3  
«Цветная логика. Блоки Дьенеша»**

Составители: Горячевская В.Н.

Шкляр Л.Н.

г. Нижневартовск 2015г.

## **Содержание**

1	Паспорт программы	3
2	Пояснительная записка	4
3	Цели и задачи программы	5
4	Планируемые результаты	5
5	Основные принципы	5
6	Объем образовательной нагрузки	6
7	Содержание программы	6
8	Организационно-педагогические условия	7
9	Учебный план	8
10	Расписание занятий	12
11	Календарный учебный график	12
12	Программно-методическое обеспечение	14
13	Мониторинг	15
14	Материально-техническое обеспечение	15
15	Список литературы	16

## 1. Паспорт программы

Наименование Программы	Программа ДОУ «Цветная логика. Блоки Дьенеша» проведения занятий по познавательному развитию у детей группы
Основание для разработки программы	Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» № 273 от 29.12.2012 года; Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 20.12.2010 № 164 «Об утверждении «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима в дошкольных организациях» от 15.05.2013г.; Методическое пособие А. Бортниковой «Чудо обучайка» 1993г.;
География	Город Нижневартовск Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
Заказчик Программы	МАДОУ города Нижневартовска ДС № 29 «Ёлочка», родители (законные представители)
Целевые группы	Группа раннего возраста для детей от 2 до 3 лет
Срок реализации	1 год
Составитель Программы	Воспитатели: Горячевская В.Н., Шкляр Л.Н.
Цель Программы	Формирование сенсорных способностей у детей раннего возраста
Задачи Программы	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Развитие сенсорных способностей, мелкой моторики пальцев рук, формированию обследовательских навыков.</li> <li>• Формирование умения детей ориентироваться в различных свойствах предметов (цвете, величине, форме, количестве, положении в пространстве и пр.).</li> <li>• Развивать способности наглядного моделирования.</li> <li>• Способствовать воспитанию первичных волевых черт характера в процессе овладения целенаправленными действиями с предметами (умение не отвлекаться от поставленной задачи, доводить ее до завершения, стремиться к получению положительного результата и т.д.), эмоционально-положительное отношение к сверстникам в игре.</li> <li>• Создать условия для обогащения чувственного опыта, необходимого для полноценного восприятия окружающего мира, и накопления сенсорного опыта детей в ходе предметно-игровой деятельности через игры с дидактическим материалом – блоками Дьенеша.</li> </ul>
Уровень реализации	Дошкольное образование
Направленность программы	Заключается в формировании у детей, системы знаний, выделениях важных признаков (цвет, форма, величина), в использовании принятых научных терминов ( квадрат, прямоугольник, треугольник, круг).

## **2.Пояснительная записка.**

Рабочая программа составлена с учетом основных принципов, требований к организации и содержанию к учебной деятельности в ДОУ, возрастных особенностях детей 2 - 4 лет. Программа реализуется посредством основной общеобразовательной программы «От рождения до школы» под редакцией Н.Е. Вераксы, Т.С. Комаровой, а также включает разработки зарубежных и российских авторов. Программа разработана в соответствии с Федеральным государственным стандартом. А так же со следующими нормативными документами:

- ФЗ «Об образовании в РФ» от 23.07.2013 г;
- Концепцией дошкольного воспитания;
- СанПин от 30 июня 2013 г. 2.4.1.3049-13.

Возраст детей, участвующих в реализации программы с 2 до 4 лет.

Младший дошкольный возраст – это период наиболее интенсивного развития всех органов и систем организма ребенка, формирования разнообразных умений и поведения малыша. У детей трех лет быстро совершенствуется деятельность органов чувств, зрительные и слуховые восприятия. Успешность умственного, физического, эстетического воспитания в значительной степени зависит от уровня сенсорного развития детей, т. е. от того насколько совершенно ребенок слышит, видит, осязает окружающее. Сенсорное развитие является фундаментом для умственного развития ребенка. Человечество выработало основные сенсорные эталоны, задача педагогов - передать этот опыт ребенку, научить его использовать этот опыт в дальнейшем. Незаменимым материалом для сенсорного развития, для закрепления основных сенсорных эталонов (форма, размер, цвет, толщина) являются блоки Дьенеша. Посредством блоков Дьенеша возможно научить ребенка не только узнавать и называть какое-либо свойство предмета, формировать представление об их многообразии и совокупности проявления каждого из свойств (треугольник может быть большой и маленький, толстый и тонкий, желтый, красный и синий), но и заложить умение сравнивать, анализировать. Игры – занятия с блоками Дьенеша позволяют ребенку овладеть предметными действиями, способствуют развитию воображения, способности к моделированию и конструированию, развивают наглядно-действенное мышление, формируя переход к наглядно-образному и логическому мышлению, Игры с блоками способствуют развитию координации движений, развитию речи. Дети начинают использовать более сложные грамматические структуры предложений в речи на основе сравнения, отрицания и группировки однородных предметов. Способствуют развитию внимания, памяти, воспитывают самостоятельность, инициативу, настойчивость в достижении цели.

### **3. Цель и задачи**

**Цель:** Формирование сенсорных способностей у детей раннего возраста.

#### **Задачи:**

- Развитие сенсорных способностей, мелкой моторики пальцев рук, формированию обследовательских навыков.
- Формирование умения детей ориентироваться в различных свойствах предметов (цвете, величине, форме, количестве, положении в пространстве ).
- Развивать способности наглядного моделирования.
- Способствовать воспитанию первичных волевых черт характера в процессе овладения целенаправленными действиями с предметами (умение не отвлекаться от поставленной задачи, доводить ее до завершения, стремиться к получению положительного результата ), эмоционально-положительное отношение к сверстникам в игре.
- Создать условия для обогащения чувственного опыта, необходимого для полноценного восприятия окружающего мира, и накопления сенсорного опыта детей в ходе предметно-игровой деятельности через игры с дидактическим материалом – блоками Дьенеша.

### **4.Планируемые результаты**

Развитие умения выделять в геометрических фигурах одновременно три признака цвета, формы и величины.

- Развитие способности классифицировать геометрические фигуры по заданным признакам: цвет, форма, величина.
- Развитие способности действия наглядного моделирования, умения давать характеристику геометрических фигур с помощью наглядных моделей.

Развитие способности конструировать по цветной схеме, умение планировать действия, как по анализу схемы, так и по воспроизведению ее в конструкции.

### **5.Объем образовательной нагрузки**

Реализация программы заключается в формировании у детей, системы знаний, выделениях важных признаков (цвет, форма, величина), в использовании принятых научных терминов (например, квадрат, прямоугольник, треугольник, круг).

Группа: ранняя

Срок реализации программы: один год.

Формы работы с детьми: подгрупповая, индивидуальная

Количество занятий рассчитано на учебный год (36 занятий). Занятия проводятся:

обучение - дети от 2 до 4 лет жизни, 1раз в неделю, продолжительностью 10 минут

## 6.Основные принципы программы:

- **Принцип занимательности** - используется с целью вовлечения детей в целенаправленную деятельность, формирования у них желания выполнять предъявленные требования и стремление к достижению конечного результата.
- **Принцип новизны** - позволяет опираться на непроизвольное внимание, вызывая интерес к работе, за счёт постановки последовательной системы задач, активизируя познавательную сферу.
- **Принцип динаминости** - заключается в постановке целей по обучению и развития ребёнка, которые постоянно углубляются и расширяются, чтобы повысить интерес и внимание детей к обучению.
- **Принцип сотрудничества** - позволяет создать в ходе продуктивной деятельности, доброжелательное отношение друг к другу и взаимопомощь.
- **Систематичности и последовательности** – предполагает, что знания и умения неразрывно связаны между собой и образуют целостную систему, то есть учебный материал усваивается в результате постоянных упражнений и тренировок.
- **Учет возрастных и индивидуальных особенностей** – основывается на знании анатомо-физиологических и психических, возрастных и индивидуальных особенностей ребенка.
- **Научности** – заключается в формировании у детей системы научных знаний, в анализе и синтезе предметов, выделениях в нем важных, существенных признаков (цвет, форма, величина), в выявлении возможных межпредметных связей, в использовании принятых научных терминов (например, квадрат, прямоугольник, треугольник, круг и пр.).

## 7.Содержание программы

В рабочей программе предусмотрено использование различных видов дидактических игр:

- На восприятие формы;
- На целенаправленное развитие восприятия цвета;
- На восприятие качеств величины;
- На количество предметов;
- На развитие речи, мышления;
- На развитие способности действия наглядного моделирования.

## **8. Организационно – педагогические условия**

Развитие сенсорных способностей посредством занятий с блоками Дьенеша реализуется через организацию деятельности кружка «Цветная логика». В рамках кружковой деятельности дети не ограничены в возможностях выражать в играх свои мысли, чувства, настроение. Использование игровых методов и приемов, сюжетов, сказочных персонажей, схем вызывает постоянный интерес к игре с фигурками.

Деятельность кружка не носит форму «изучения и обучения», а превращается в творческий процесс педагога и детей. Занятия целиком проходят в форме игры. Игровые приемы обеспечивают динамичность процесса обучения, максимально удовлетворяют потребности ребенка в самостоятельности – речевой и поведенческой (движения, действия и т.п.) Основной упор сделан на применении дидактических игр и игровых упражнений, которые могут проводиться в комплексе и самостоятельно, в зависимости от уровня развития и подготовленности ребенка к восприятию.

## 10. Учебный план

№ п/п	Тема занятия, цель	месяц
1.1	<p><b>«Цвет, классификация по одному признаку».</b>  <b>«Какой это цвет?»</b>  Цель: знакомство с основными цветами: красный, синий, желтый.</p>	<b>Октябрь</b> 1 неделя
1.2	<p><b>«Что нам привёз Мишутка?»</b>  Цель: способствовать развитию умения выделять в геометрических фигурах признак цвета, различать и называть основные цвета.</p>	2 неделя
1.3	<p><b>Игра на внимание «Чего не стало?» и «Что изменилось?»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть основные цвета.</p>	3 неделя
1.4	<p><b>Игра на внимание «Найди пару»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть основные цвета.</p>	4 неделя
2.1	<p><b>«Цвет и форма, классификация по одному признаку».</b>  <b>«Какой это формы?»</b>  Цель: способствовать развитию умения различать фигуры, выделяя признак формы: круг, квадрат, прямоугольник, треугольник.</p>	<b>Ноябрь</b> 1 неделя
2.2	<p><b>«Что нам привёз Зайчишка?»</b>  Цель: способствовать развитию умения выделять в признак формы, различать и называть основные геометрические фигуры.</p>	2 неделя
2.3	<p><b>Игра на развитие тактильных ощущений «Чудесный мешочек»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть геометрические фигуры по заданному признаку формы, развивать тактильные ощущения.</p>	3 неделя
2.4	<p><b>Игра «Отгадай фигуру»</b>  Цель: способствовать развитию умения давать характеристику фигуры по условному обозначению (схематическое изображение геометрических фигур).</p>	4 неделя
3.1	<p><b>Игра «Продолжи дорожку»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть геометрические</p>	<b>Декабрь</b> 1 неделя

	фигуры, используя схематическое изображение геометрических фигур, выполнять действия, согласно определенному правилу.	
3.2	<p><b>«Цвет и форма, классификация по одному признаку».</b>  <b>«Какого размера фигуры?»</b>  Цель: способствовать развитию умения различать фигуры, выделяя признак величины.</p>	2 неделя
3.3	<p><b>«Угости матрешек печеньем»</b>  Цель: способствовать развитию умения различать геометрические фигуры по заданному признаку величины</p>	3 неделя
3.4	<p><b>Игра «Укрась елки игрушками»</b>  Цель: способствовать развитию умения различать геометрические фигуры по заданному признаку величины, выполнять постройки, согласно определенному правилу.</p>	4 неделя
4.1	<p><b>«Цвет и форма, классификация по двум признакам».</b>  <b>«Какого цвета и формы?»</b>  Цель: Развивать умение выделять одновременно два признака: цвет и форму. Закреплять умение знать и называть основные цвета: красный, синий, желтый, формы.</p>	Январь 1 неделя
4.2	<p><b>«Что лежит в корзинке?»</b>  Цель: способствовать развитию умения выделять одновременно два признака формы, различать и называть основные геометрические фигуры и их цвет.</p>	2 неделя
4.3	<p><b>Игра «Продолжи дорожку»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть геометрические фигуры по двум признакам: цвет и форма, выполнять действия, согласно определенному правилу.</p>	3 неделя
4.4	<p><b>Игра «Построй домик»</b>  Цель: закреплять умение различать и называть геометрические фигуры по двум признакам: цвет и форма, способствовать развитию конструктивных умений, выполнять действия, согласно определенному правилу</p>	4 неделя
5.1	<p><b>«Цвет, форма и величина, классификация по трем признакам».</b>  <b>«Какого цвета, формы и величины?»</b>  Цель: Развивать умение выделять одновременно три признака:</p>	Февраль 1 неделя

	цвет, форма, величина.	
5.2	<p><b>«Садовники»</b>  Цель: способствовать развитию способности действия наглядного моделирования, умения расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, умения выделять одновременно три признака геометрических фигур, действовать, согласно заданному правилу,</p>	2 неделя
5.3	<p><b>«Мы - конструкторы»</b>  Цель: способствовать развитию способности выполнять конструкции по заданной схеме, умения планировать действия, анализировать схему.</p>	3 неделя
5.4	<p><b>«Угадай фигуру»</b>  Цель: способствовать развитию способности действия наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям</p>	4 неделя
6.1	<p><b>«Цвет, форма и величина, классификация по трем признакам, отрицание (игра с двумя обручами)».</b>  <b>«Угадай фигуру»</b>  Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)</p>	<b>Март</b> 1 неделя
6.2	<p><b>«Бусы для мамы»</b>  Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)</p>	2 неделя
6.3	<p><b>«Угости мишек печеньем»</b>  Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)</p>	3 неделя

	<b>«Мы - конструкторы»</b> Цель: способствовать развитию способности выполнять конструкции по заданной схеме, умения планировать действия, анализировать схему.	4 неделя
6.4	<b>«Цвет, форма и величина, классификация по трем признакам, отрицание (игра с тремя обручами)». «Угадай фигуру»</b> Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)	Апрель 1 неделя
7.1	<b>«Посади цветы на клумбы»</b> Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)	2 неделя
7.2	1. «Что лишнее?»  2. Цель: способствовать развитию способности классифицировать геометрические фигуры по трем признакам.	3 неделя
7.3	<b>«Мы - конструкторы»</b> Цель: способствовать развитию способности выполнять конструкции по заданной схеме, умения планировать действия, анализировать схему.	4 неделя
7.4	<b>«Продолжи ряд»</b> Программные задачи: Закреплять знания детей о геометрических фигурах, цвете, величине, толщине. Развивать мышление.	Май 1 неделя
8.1	<b>«Хоровод»</b> Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)	2 неделя
8.2	<b>«Магазин»</b>	3 неделя

Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)

8.4

### **«Волшебное дерево»**

Цель: способствовать развитию способности наглядного моделирования, умение расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)

4 неделя

## **11. Расписание занятий**

День недели	Ф.И.О.
1 неделя	Горячевская В.Н. (совместная деятельность)
2 неделя	Шкляр Л.Н. (совместная деятельность)

## **12. Календарный учебный график**

Тема	09	10	11	12	01	02	03	04	05
«Цвет, классификация по одному признаку». «Какой это цвет?» «Что нам привёз Мишутка?» Игра на внимание «Чего не стало?» и «Что изменилось?» Игра на внимание «Найди пару»	3	2							
«Цвет и форма, классификация по одному признаку». «Какой это формы?» «Что нам привёз Зайчишка?» Игра на развитие тактильных ощущений «Чудесный мешочек» Игра «Отгадай фигуру»		4	1						

Игра «Продолжи дорожку» «Цвет и форма, классификация по одному признаку». «Какого размера фигуры?» «Угости матрешек печеньем» Игра «Укрась елки игрушками»			4	4	3	1		
«Цвет и форма, классификация по двум признакам». «Какого цвета и формы?» «Что лежит в корзинке?» Игра «Продолжи дорожку»					3	3		
«Цвет, форма и величина, классификация по трем признакам». «Какого цвета, формы и величины?»					1	4		
«Цвет, форма и величина, классификация по трем признакам, отрицание (игра с двумя обручами)». «Угадай фигуру»							1	3

### Принципы взаимодействия с детьми:

- Ребенок сам - молодец, у него - все получается, возникающие трудности - преодолимы;
- Постоянное поощрение всех усилий ребенка, его стремление узнать что-то новое и научиться новому;
- Исключение отрицательной оценки ребенка и результатов его действий;
- Сравнение всех результатов ребенка только с его собственными, а не с результатами других детей;
- Каждый ребенок должен продвигаться вперед своими темпами и с постоянным успехом.

### 13. Программно - методическое обеспечение

№	Наименование услуги	Наименование программы	На основании какой программы разработана и кем утверждена, рекомендована
1	Познавательное развитие ФЭМП Сенсорное развитие	Программа дополнительного образования «Цветная логика»	<p>Венгер Л.А. и др. Воспитание сенсорной культуры ребёнка от рождения до 6 лет: Кн. для воспитателя дет. Сада/Л.А.Венгер, Э.Г.Пилюгина, Н.Б.Венгер; Под ред. Л.А.Венгера.- М.: Просвещение, 1988.- 144 е.: ил.</p> <p>Галанова, Т. В. Развивающие игры с малышами 3 лет / Т. В. Галанова. - Ярославль: Академия развития, 2007</p> <p>Бортникова А.М. «Чудо Обучайка» Просвещение 1993г</p>

## **14.Диагностическое направление**

Диагностика уровня сенсорных способностей, способности действия наглядного моделирования 2 раза в год: в сентябре и в мае.

### **Диагностические методики для детей 2-3 лет:**

<b>Диагностическая методика</b>	<b>Форма проведения</b>	<b>Показатели:</b>
<b>Диагностика сенсорных способностей, способности действия наглядного моделирования</b>		
Восприятие формы		
Восприятие цвета		Ребенок различает, выделяет все три признака геометрических фигур
Восприятие величины	Индивидуальное обследование	
Действие наглядного моделирования		Ребенок умеет расшифровывать информацию о свойствах предметов по их знаково-символическим обозначениям, предъявленной в явном виде и неявном виде (на основе отрицания)

## **15.Материально-техническое обеспечение**

Организация занятий осуществляется в группе, расположенной на первом этаже МАДОУ города Нижневартовска ДС № 29 «Ёлочка».

В группе имеется сенсорный стол , для использования полученных знаний в игровой и самостоятельной деятельности, , компьютер, магнитофон, телевизор, приставка, дидактические игры, художественная литература, нестандартное оборудование.

## Используемая литература:

- Альтхауз Д., Дум Э. Цвет - форма - количество: Опыт работы по развитию познават. Способностей детей дошкол. Возраста / Рус. Пер. под ред. В.В.Юртайкина.- М.: Просвещение, 1984.- 64 е., ил.
- Е.А.Носова, Р.Л.Непомнящая Логика и математика для дошкольников. Санкт-Петербург «Детство-Пресс», 2005 – 95 с.
- Афанасьева И.П. Маленькими шагами в большой мир знаний. Первая младшая группа: Учебно-методическое пособие для воспитателей ДОУ. - СПб.: «ДЕТСТВО-ПРЕСС», 2005. - 128 е.: ил.
- Бондаренко Т.М. Комплексные занятия во второй младшей группе детского сада: Практическое пособие для воспитателей и методистов ДОУ. - Воронеж: Издательство «Учитель»,2003.- 270 с.
- Венгер Л.А. и др. Воспитание сенсорной культуры ребёнка от рождения до 6 лет: Кн. для воспитателя дет. Сада/Л.А.Венгер, Э.Г.Пилюгина, Н.Б.Венгер; Под ред. Л.А.Венгера.- М.: Просвещение, 1988.- 144 е.: ил.
- Галанова, Т. В. Развивающие игры с малышами 3 лет / Т. В. Галанова. - Ярославль: Академия развития, 2007.
- Кук Дж. Раннее сенсорное развитие малышей. (Перевод с англ.)- М., 1997.
- Максаков А.И., Тумакова Г.А. Учите, играя: Игры и упражнения со звучащим словом. Пособие для воспитателя дет. сада. - 2-е изд., испр. и доп.- М.: Просвещение, 1983. - 144 е., ил.
- Пилюгина Э.Г. Занятия по сенсорному воспитанию с детьми раннего возраста: Пособие для воспитателя дет. Сада.- М.: Просвещение, 1983.- ООО е., ил.
- Е. А. Янушко «Сенсорное развитие детей раннего возраста» / М.: Мозаика – Синтез, 2010.